Дневник Лилы

Запись одной игры: путь, голоса карт и книг и то, что ты берёшь с собой

Дата _____ Игра № _____

С кем играю _____ Ведущий _____

Мой вопрос _____

С чем я прихожу _____

Ожидание шестёрки

Отмечай клетку за каждый бросок, пока шестёрка не даст рождение на клетке 6.

☐ ☐

Путь

Одна строка на бросок. В столбце ↑ ↓ отметь, куда подняла стрела или опустила змея, например ↑ 27 или ↓ 4.

№	КУБИК	КЛЕТКА	↑ ↓	ЧТО Я ЗАМЕЧАЮ
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				

След

Ставь точку на каждой клетке, куда встаёшь. Клетка, где собираются точки, говорит с тобой.

72 Тамогуна	71 Раджогуна	70 Саттвагуна	69 План Абсолюта	68 Космическое сознание	67 Космическое благо	66 План блаженства	65 Внутреннее пространство	64 Феноменальный пла
55 Эгоизм	56 Изначальные вибрации	57 План газов	58 План сияния	59 План реальности	60 Позитивный интеллект	61 Негативный интеллект	62 Счастье	63 Тамас
54 Преданность	53 План жидкостей	52 План насилия	51 Земля	50 План аскезы	49 Лунный план	48 Солнечный план	47 План нейтральности	46 Различение
37 Джняна	38 План праны	39 План апаны	40 План вьяны	41 Человеческий план	42 План Агни	43 Рождение человека	44 Неведение	45 Правильное знание
36 Ясность сознания	35 Чистилище	34 План вкуса	33 План ароматов	32 План равновесия	31 План святости	30 Хорошие тенденции	29 Неправедность	28 Истинная религиозн
19 План кармы	20 Благотворительность	21 Искупление	22 План дхармы	23 Небесный план	24 Плохая компания	25 Хорошая компания	26 Печаль	27 Служение
18 План радости	17 Сострадание	16 Ревность	15 План фантазии	14 Астральный план	13 Ничтожность	12 Зависть	11 Развлечения	10 Очищение
1 Рождение	2 Майя	3 Гнев	4 Жадность	5 Физический план	6 Заблуждение	7 Тщеславие	8 Алчность	9 Чувственный план

начало стрелы · голова змеи · 68 · цель · чакра ряда (цвет края) · позвоночник (центральный столбец)

Вытянутые карты

номер или рисунок

Клетка _____
Колода _____
Карта _____
Что она отвечает клетке _____

номер или рисунок

Клетка _____
Колода _____
Карта _____
Что она отвечает клетке _____

номер или рисунок

Клетка _____
Колода _____
Карта _____
Что она отвечает клетке _____

номер или рисунок

Клетка _____
Колода _____
Карта _____
Что она отвечает клетке _____

номер или рисунок

Клетка _____
Колода _____
Карта _____
Что она отвечает клетке _____

номер или рисунок

Клетка _____
Колода _____
Карта _____
Что она отвечает клетке _____

Лила
АТЛАС

leelaatlas.com/ru
Играй онлайн

Строки книг

Клетка _____ Книга и страница _____

Строка

Что она говорит мне

Клетка _____ Книга и страница _____

Строка

Что она говорит мне

Стрелы: что меня подняло

откуда → куда · что это мне показывает

↑

↑

↑

↑

Змеи: чему они научили

откуда → куда · что это мне показывает

↓

↓

↓

↓

Клетки, которые возвращались

На 68

Мой вопрос, увиденный отсюда

Одна фраза, которую я беру с собой

Вопрос, который я несу в следующую игру _____

Бросков в этой игре _____

Храни дневник онлайн

В Лила Атлас твой дневник хранится сам, игра за игрой, с картой и строкой книги каждой клетки, и Атлас откликается вместе с тобой. Отсканируй, чтобы играть. leelaatlas.com/ru

Путь, продолжение

Печатай эту страницу столько раз, сколько нужно твоей игре.

№	КУБИК	КЛЕТКА	↑ ↓	ЧТО Я ЗАМЕЧАЮ
19				
20				
21				
22				
23				
24				
25				
26				
27				
28				
29				
30				
31				
32				
33				
34				
35				
36				
37				
38				
39				
40				
41				
42				
43				
44				
45				
46				
47				
48				