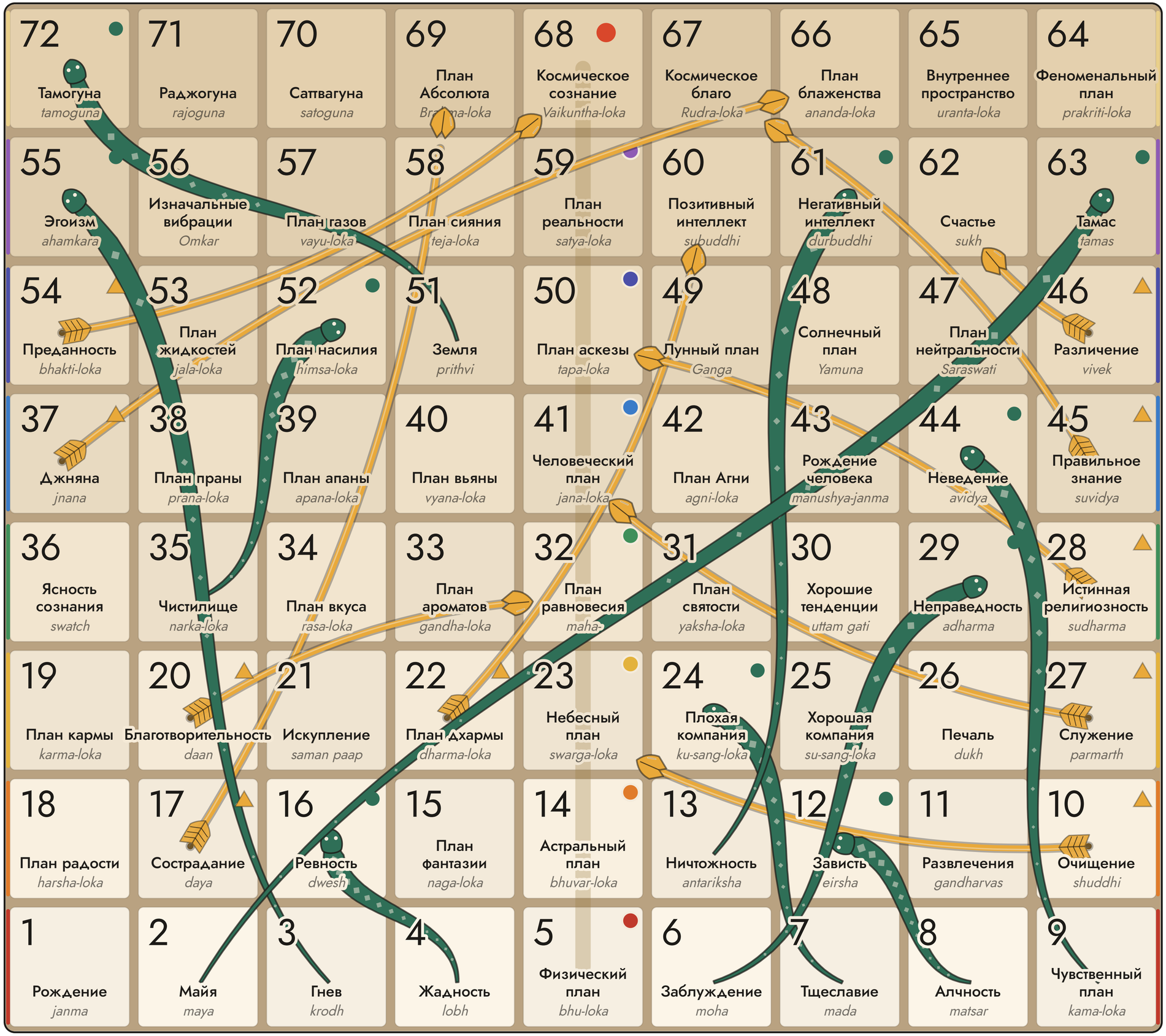

Напечатано с Лила Атлас · leelaatlas.com · Можно печатать для своей игры

Лила
АТЛАС

Лила, индийская игра самопознания

72 клетки, один кубик и твой вопрос

КАК ИГРАТЬ

1. **Задай свой вопрос.** До первого броска сформулируй, с чем ты приходишь в игру.
2. **Жди шестёрку.** Фишка ждёт на 68. Шестёрка даёт ей рождение на клетке 6, Заблуждение.
3. **Шестёрки складываются.** Шестёрка даёт ещё один бросок, очки складываются. Три шестёрки подряд отменяют друг друга: считается только следующий бросок.
4. **Стрелы поднимают, змеи опускают.** Сначала проживи клетку, где начинается стрела или змея, затем следуй за ней.
5. **Дальше 72.** Дойди до 72, змея опустит тебя на 51, остаток броска продолжается от 51.
6. **Конец игры.** Игра заканчивается, когда фишка встаёт ровно на 68, Космическое сознание.

> *На каждой клетке прочитай её имя, задай её вопрос и запиши одну строку в дневник.*

- Стрела: поднимает
- Змея: опускает
- 68: цель игры

ВОСЕМЬ РЯДОВ: ЧАКРЫ

8	**За пределами чакр**	*Сами боги*
7	**Сахасрара**	*План реальности*
6	**Аджна**	*Время аскезы*
5	**Вишуддха**	*Человек становится собой*
4	**Анахата**	*Достижение равновесия*
3	**Манипура**	*Театр кармы*
2	**Свадхистхана**	*Царство фантазии*
1	**Муладхара**	*Основы бытия*

Центральный столбец, 5, 14, 23, 32, 41, 50, 59 и 68, это позвоночник поля: план в сердце каждой чакры.

Играй онлайн

То же расписное поле, карты шести колод на бархате, строка из шести книг на каждой клетке, Атлас, который откликается вместе с тобой, и дневник, который хранит каждую игру. Одному, с друзьями или с ведущим. Вход бесплатный.

leelaatlas.com/ru